Polski Związek Gier Sportowych

ZMIANY I UZUPEŁNIENIA

WYJAŚNIENIA I KOMENTARZE
W PRZEPISACH PIŁKI KOSZYKOWEJ

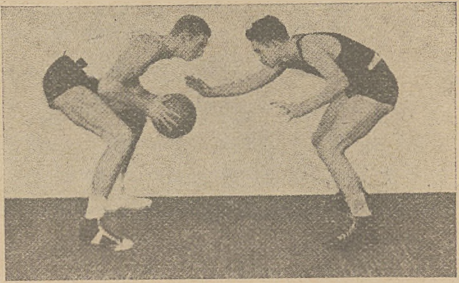
WARSZAWA 1935

K O M E N T A R Z E

PRAWIDŁOWE I NIEPRAWIDŁOWE ZAGRANIA

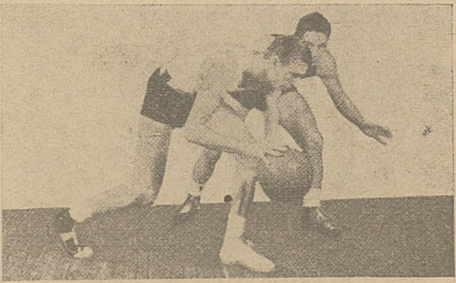
Przepisowe wykonane kroki w czasie chwytu piłki w wyskoku.

Ilustracja Nr. 1.



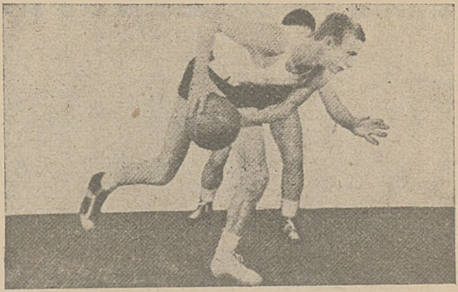
Napastnik w wyskoku chwycił piłkę i opadł z nią na podłoże. To stanowi jeden krok, dlatego też którakolwiek noga może być pivotującą.

Ilustracja Nr. 2.



Napastnik użył nogi w czarnym bucie do pivotu. Wykonał pełny obrót i umieścił stopę w białym bucie na podłożu. Obecnie rozpoczyna kozłowanie. Ażeby rozpoczęcie kozłowania było przepisowe piłka musi wyjść z rąk gracza przedtem zanim podniesie stopę w czarnym bucie od podłoża.

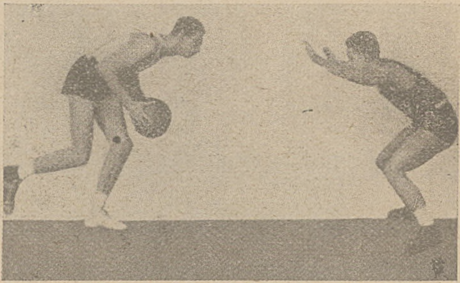
Ilustracja Nr. 3.



Jeżeli natomiast zawodnik zamierza piłkę podać lub strzelić do kosza wówczas może podnieść nogę pivotującą (t. j. w czarnym bucie) lecz piłka musi wyjść z rąk zanim stopa w czarnym bucie spowrotem dotknie podłoża.

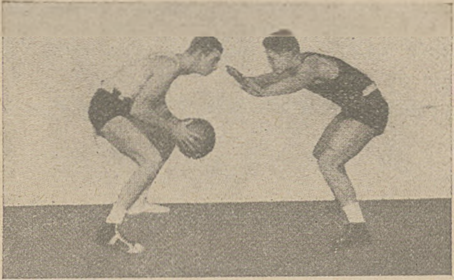
Przepisowe wykonane kroki w czasie chwytu piłki w wyskoku.

Ilustracja Nr. 4.



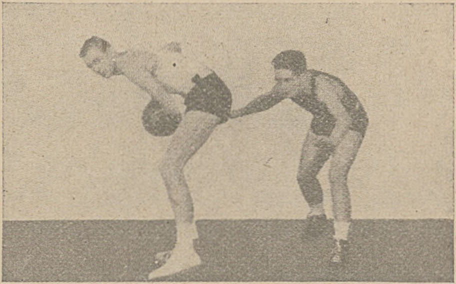
Napastnik w tym wypadku otrzymał piłkę w chwili kiedy jedna noga dotykała podłoża. W tym samym momencie liczy mu się jeden krok.

Ilustracja
Nr. 5.



Napastnik z pozycji (ilustracja Nr. 4.) wyskokiem stanął w pozycji rozkrocznej. W tym czasie miał miejsce krok drugi.

Ilustracja
Nr. 6.

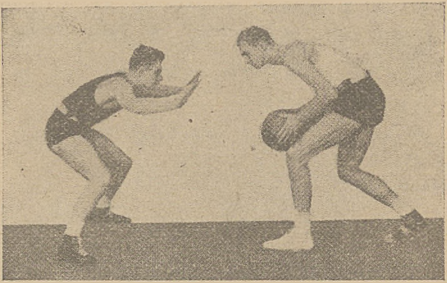


Z pozycji rozkrocznej, gdzie wykonano dwa kroki (ilustracja Nr. 5.) napastnik może podnieść którąkolwiek stopę do góry (w tej ilustracji stopę w białym bucie) lecz piłka musi wyjść z rąk zanim podniesiona stopa dotknie spowrotem podłoża. W przeciwnym wy-

padku będzie to „bieganie z piłką". W tej ilustracji zawodnik posługując się pivotem, wykonał półobrotu na stopie w czarnym bucie i zamierza podać piłkę przed tem zanim stopa w białym bucie dotknie podłogi.

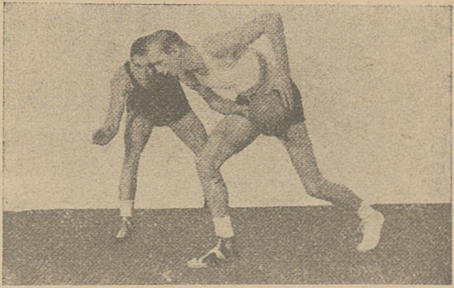
Przepisowe wykonane kroki po zatrzymaniu się w pozycji wykrocznej.

Ilustracja Nr. 7.



Napastnik zatrzymał się w pozycji rozkrocznej. Chwycił piłkę w momencie kiedy stopa w białym bucie dotknęła podłoża. To stanowi jeden krok. Z tej pozycji może wykonać pivot na dowolnej nodze. Jeżeliby złapał piłkę zanim stopa w białym bucie dotknęła podłoża, to mógłby wykonać pivot tylko na nodze tylnej (stopa w czarnym bucie).

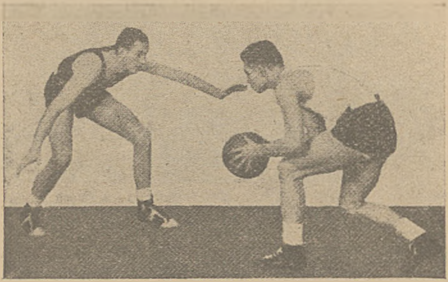
Ilustracja Nr. 8.



Napastnik użył stopy w białym bucie, czyli przedniej nogi jako pivotującej. Krok drugi miał miejsce w chwili kiedy stopa w czarnym bucie dotknęła podłoża. Jeżeli napastnik chce piłkę podać to może podnieść stopę w czarnym bucie, lecz musi wypuścić piłkę, zanim ta stopa spowrotem dotknie podłoża. Jeżeli zamierza kozłować piłka musi wyjść z jego rąk, przedtem zanim stopa w białym bucie będzie podniesiona do góry.

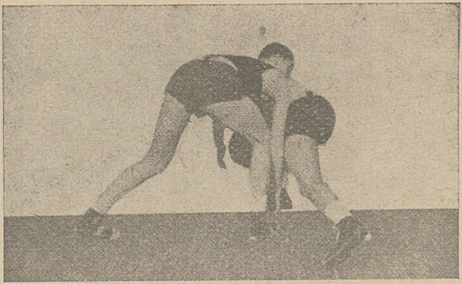
Przewinienia popełnione przez lub na Kozłującym.

Ilustracja Nr. 9.



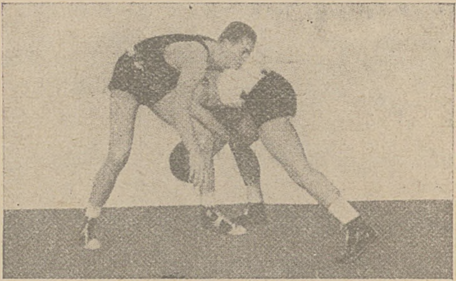
Gracz posiadajacy piłkę zamierza zapomocą kozłowania minąć obrońcę. Lewa noga była użyta jako pivotująca.

Ilustracja Nr. 10.



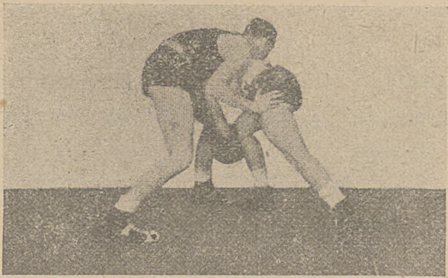
Napastnik w tym wypadku, przepychając się koło stojącego w miejscu obrońcy, wpadł na niego. Kozłujący spowodował przewinienie osobiste.

Ilustracja Nr. 11.



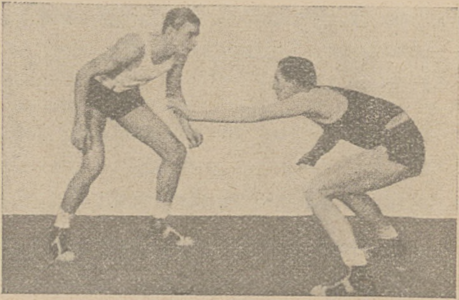
Napastnik obrał przestrzeń dość szeroką do wyminięcia obrońcy z boku. Obrońca wykonał wykrok z obrotem i spowodował zetknięcie się z kozłującym, Przewinienie osobiste zalicza się obrońcy.

Ilustracja Nr. 12.



Jeżeli kozłujący zamierza wyminąć obrońcę jest możliwe popełnienie przewinienia przez obu graczy. W tej ilustracji widać jak kozłujący wpada na obrońcę, jednocześnie obrońca przez pogłębienie rozkroku, również wpada i drugą ręką popycha kozłującego.

Ilustracja Nr. 13.



Zastawienie z przodu bez piłki. *Gracz czarny (obrońca) zastawia gracza białego (napastnika). Ta pozycja jest dozwolona. Zachodzi natomiast przewinienie, jeżeli napastnik zmienia kierunek i jednocześnie z nim przyjmuje tę samą pozycję obrońca, gdyż w ten sposób krępuje swobodę ruchów napastnikowi.*

Uwagi dla sędziów.

1) Jeżeli w jakiejkolwiek przerwie w czasie zawodów kapitan jednej drużyny zwróci się do sędziego o informacje dotyczące czasu gry, sędzia obowiązany jest spełnić prośbę, podając tę samą informację również kapitanowi drugiej drużyny.

2) Karny techniczny za niezgłoszenie się gracza u sędziego należy dyktować przed wznowieniem gry. Z chwilą wejścia zapasowego gracza na boisko, sędzia zapypytuje kapitana drużyny czy jest przygotowaną do gry i jeśli otrzyma odpowiedź twierdzącą wtedy daje sygnał gwizdkiem i ogłasza przewienie techniczne.

3) W wypadku gdy sędzia podyktuje dwa rzuty karne, w tem jeden techniczny, a drugi osobisty, zawsze najpierw należy wykonać rzut techniczny, a później osobisty.

4) Sygnał sekretarza zawiadamiający sędziego, że gracz otrzymał czwarty „osobisty" winien być podany zawsze przed wykonaniem rzutu.

5) Gracz zapasowy po zgłoszeniu się u sekretarza może wejść na boisko dopiero w przerwie ogłoszonej przez sędziego na sygnał sekretarza o zmianie gracza. Zmianę gracza może zgłosić u sekretarza kierownik drużyny.

6) Tony gwizdków sędziów i sekretarzy winny być różne.

ZMIANY, UZUPEŁNIENIA

wyjaśnienia i komentarze w przepisach piłki koszykowej, opracowane przez Komisję P. Z. G. S. *w składzie pp. Sikorski, Piotrowski, Nowak.*

Strona 5-a. Rozdz. I. Boisko i przybory. Boisko do Gry. pkt. 2. Wyznaczanie boiska.

Boisko należy podzielić linją równoległą do linji koszowej na dwie połowy, celem oznaczenia pola atakowania i pola bronienia. Pole bronienia, jest to połowa boiska, na którem piłkę uważać należy za przetrzymaną w myśl uzupełnienia do przepisu strona 17 pkt. 31. Przetrzymanie piłki.

Strona 6-a. Rozdz. I. Boisko i Przybory. Urządzenia i przybory do gry. pkt. 3. Tablice. Uzupełnienie.

Tablice do koszów są to prostokąty z drzewa lub dykty o wymiarach 1.82 × 1.22 m.

Mogą być również wykonane z innego materjału, jak szkło, stal i ebonit. Grubość tablic z drzewa lub dykty najmniej 2.5 cm., z innego materjału (szkło, stal i ebonit) grubość zapewniająca odpowiednią sztywność.

Od słów: „zwrócona ku boisku"…. bez zmian.

Strona 9-a. Rozdz. II. Gra i jej zasady. pkt. 7. Skład drużyn. Uzupełnienie.

Za najmniejszą liczbę zawodników (czek) do rozpoczęcia gry uważa się 5, zaś uprawnionych do ukończenia gry 3. Przy stanie mniejszym jak 3 uważać należy drużynę za zdekompletowaną.

Pkt. 8. Kapitan. Uzupełnienie.

W wypadku gdy kapitan drużyny opuszcza boisko, zgłasza sędziemu swego zastępcę.

Strona 10. pkt. 9. Zmiany graczy. Uzupełnienie.

Po zdaniu: „Gracza tego nie wolno odwołać z boiska przed wznowieniem gry“, dodać: „gracz rezerwowy, który wchodzi na boisko z początkiem drugiej połowy gry, nie musi zgłaszać się do sędziego, lecz tylko u sekretarza.

Gracz, który zszedł z boiska może powrócić do gry najwyżej dwa razy (a nie jak w tekście raz).

Strona 10-a. Rozpoczęcie gry. pkt. 12. Rzut sędziowski. Zmiana.

Gracze ci stoją po swojej stronie, wewnątrz lub zewnątrz koła środkowego, byleby dotykali dwiema nogami jego obwodu, a nie jak dawniej jedną nogą.

Str. 10. pkt. 11. Losowanie. Skreśla się całkowicie zdanie drugie.

Strona 11-a Rozpoczęcie gry. pkt. 12. Rzut sędziowski. Zmiana.

Sędzia podrzuca piłkę prostopadle do góry, tak wysoko, by żaden ze skaczących graczy nie mógł jej dosięgnąć. (Dalszy ciąg jak w tekście).

Strona 12-a. Czas trwania gry. pkt. 14. Przerwy w grze. Uzupełnienie.

Graczowi zapasowemu, po wejściu na boisko nie wolno porozumiewać się ze współgraczami, aż do czasu wznowienia gry przez sędziego. W przeciwnym bowiem razie sędzia karze to rzutem karnym technicznym.

Strona 12-a. Czas trwania gry. pkt. 15. Wygrana bez walki. Uzupełnienie.

Na 3 min. przed końcem środkowej przerwy, sędzia zwraca uwagę kapitanom drużyn na zbliżającą się chwilę wznowienia gry.

W wypadku niestawienia się jednej drużyny, w obowiązującej ilości graczy, zarówno w godzinie wyznaczonej na początek zawodów, jak i po jakiejkolwiek przerwie w czasie zawodów, sędzia główny stwierdza zdekompletowanie danej drużyny, notując to dokładnie w protokóle, celem umożliwienia wydania odpowiedniej decyzji W. G. i D. Wyjaśnienie powyższe anuluje całkowicie nieobowiązujący komentarz do punktu 15 w brzmieniu: „W takim wypadku sędzia, mimo, że na boisku znajduje się tylko jedna drużyna, daje hasło na zaczęcie gry i prowadzi ją do strzelania pierwszego kosza, oraz komentarz W. G. i D. PZGS., zawarty w Komunikacie PZGS. Nr. 13/33 z dn. 16.10.33 r.

Strona 16-a. Zagrania piłką. pkt. 27. Bieg z piłką. Zmiana i uzupełnienie

Anuluje się cały punkt, a wstawia się nowy o następującem brzmieniu:

„bieganie z piłką jest to posuwanie się w jakimkolwiek kierunku ograniczonej przestrzeni, będąc w posiadaniu piłki.

1) gracz, który otrzymuje piłkę stojąc w miejscu może wykonać pivot na którejkolwiek nodze, w dowolnym kierunku,
2) gracz, który otrzymuje piłkę w biegu, albo po ukończeniu kozłowania, może wykorzystać dwa kroki, w celu zatrzymania się, lub też oddania piłki.

Pierwszy krok będzie miał miejsce:

a) gdy gracz w chwili schwytania piłki dotyka podłoża którąkolwiek stopą,
b) gdy gracz schwycił piłkę w podskoku i opadając jedną lub dwiema stopami jednocześnie dotknął podłoża,

Drugi krok będzie miał miejsce:

a) gdy gracz po zrobieniu pierwszego kroku oderwie jedną lub obie stopy jednocześnie (skok) od podłoża i opuści je spowrotem. Jeżeli gracz zatrzyma się w pierwszym kroku może wykonać pivot na dowolnej nodze.
Jeżeli zatrzyma się w drugim kroku w pozycji wykrocznej może wykonać pivot na nodze tylnej, natomiast jeżeli zatrzyma się w pozycji rozkrocznej (stopy na jednej linji) może podnieść którąkolwiek ze stóp, lecz musi wypuścić piłkę z rąk zanim podniesiona stopa spowrotem dotknie podłoża,

3) a) gracz, który otrzymał piłkę stojąc lub wchodząc w posiadanie piłki, zatrzymał się bez błędu może po wykonaniu pivotu podnieść stopę na której

wykonał pivot, albo podskoczyć, lecz przed powrotnym dotknięciem stopami podłoża piłka powinna wyjść z jego rąk.

b) gracz, który otrzymał piłkę stojąc, lub wchodząc w posiadanie piłki zatrzymał się bez błędu wykonał kozłowanie i pivot, nie może podskoczyć ani oderwać stopy pivotującej przedtem zanim piłka nie wyjdzie z jego rąk.

Strona 17-a. pkt. 31. Przetrzymywanie piłki. Uzupełnienie i zmiana. Do pierwszej części komentarza:

Sędziowie nie powinni zbyt pochopnie i zawcześnie wydawać decyzyj o przetrzymanej piłce (sędziowski) w ten sposób przerywając ciągłość gry i krzywdząc gracza, który już wszedł w wyłączne posiadanie piłki.
Przepis jak również I-a część komentarza wyraźnie mówią: „gdy obaj (gracze) mocno piłkę trzymają". Anuluje się całkowicie II-ą część komentarza od słów: „jeżeli gracz, znajdując się..... aż do .....przetrzymanie rzutem wolnym".
Miejsce II-ej części komentarza zajmuje przepis:

1) jeżeli drużyna wejdzie w posiadanie piłki na bronionej przez siebie połowie boiska zmuszoną jest podać piłkę na drugą połowę w ciągu 10 sek. chyba, że w międzyczasie piłka nie będąc pod kontrolą tejże drużyny dotknie lub dotknięta będzie przez przeciwnika. W tym ostatnim wypadku ma miejsce ponowne zagranie i okres 10 sek. rozpoczyna się w chwili, kiedy drużyna spowrotem wejdzie w posiadanie piłki na połowie bronionej przez siebie.
Po przejściu piłki na drugą połowę, tej samej drużynie nie wolno podać piłki do tyłu, t. j. na połowę

bronioną, aż do czasu, gdy zajdzie jeden z niżej podanych wypadków:

a) strzał do kosza,

b) rzut sędziowski,

c) przejęcie piłki od przeciwnika.

d) rzut z autu.

2) Piłkę znajdującą się na stronie atakowania, po rzucie sędziowskim, po rzucie z autu, po strzale do kosza, lub też straconą przez przeciwnika, może skierować na połowę bronioną, tylko gracz tej drużyny, która jej pierwsza dotknie.

Z chwilą zaś kiedy piłka jest dotkniętą potem na połowie atakowania przez innego gracza którejkolwiek drużyny, drużyna atakująca traci wyżej wspomniane prawo, aż do czasu kiedy zaistnieje jeden z wyżej wymienionych wypadków.
Za przekroczenie wymienionego przepisu sędzia przyznaje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
W wypadku, gdy piłkę podano niezgodnie z tym przepisem na bronioną połowy boiska dotknie w międzyczasie drużyna przeciwna, gra toczy się dalej.

Uwagi:

a) w czasie rzutu z autu okres 10 sek. rozpoczyna się z chwilą wejścia piłki na boisko,

b) przy podaniach piłki z połowy bronionej linję środkową zalicza się do połowy atakowania,

c) przy podaniach piłki z połowy atakowania linję środkową zalicza się do połowy bronionej,

d) podanie piłki równoległe na linji środkowej uważać należy za podanie na połowę bronienia.

Strona 30-a. pkt. 46. Mierzący czas. Uzupełnienie do komentarza.

Odliczać czas należy na wykonanie rzutów: z autu, karnych osobitych i technicznych i rzutu sędziowskiego.

Strona 30-a. pkt. 46. Mierzący czas. Uzupełnienie do komentarza.

Na wszystkie rozgrywki o mistrzostwo Polski czy Okręgu szczególnie w kl. A. gospodarz zawodów obowiązany jest dostarczyć przynajmniej jeden stoper i jeden zegarek.
